

**Uczestnicy
postępowania przetargowego****Dotyczy: postępowania PRZZ/1156.**

Działając zgodnie z Regulaminem udzielenia zamówień w WĘGLOKOKS KRAJ Sp. z o. o., § 21 Zamawiający w prowadzonym postępowaniu o udzielenie zamówienia w trybie przetargu nieograniczonego pn. **Opracowanie projektu oraz wykonanie nadążnego układu kompensacji mocy biernej w sieci 6 kV WĘGLOKOKS KRAJ Spółka z o.o. KWK Bobrek–Piekary Ruch Bobrek, w oparciu o nowe baterie kondensatorów, udziela odpowiedzi na pytania Wykonawcy.**

Pytanie 1

Czy należy przewidzieć możliwość włączenia do projektowanego systemu nadążnej kompensacji mocy biernej (systemu wizualizacji), sygnałów/danych z szaf sterowniczych przetwornic maszyny wyciągowej, jeżeli w przyszłości zostałyby zmodernizowane? Czy Zamawiający w przyszłości zakłada modernizację szaf sterowniczych przetwornic?

Odpowiedź

W przyszłości Zamawiający przewiduje modernizację szaf sterowniczych przetwornic, z zastosowaniem urządzeń wyposażonych w interfejs komunikacyjny Ethernet lub RS485, wobec czego należy przewidzieć możliwość wprowadzenia sygnałów i danych z szaf sterowniczych do systemu układu kompensacji. Zamawiający dopuszcza na wprowadzenie takich danych do systemu wizualizacji.

Pytanie 2

W związku z zapisami w załączniku nr 1 Pkt. IV Obowiązki Wykonawcy – Wykonawca zobowiązany będzie do wykonania w ramach przedmiotu zamówienia: pkt. 4: „Uzyskanie w imieniu Zamawiającego warunków zabudowy i pozwoleń koniecznych do rozpoczęcia realizacji projektu...” Prosimy o wyjaśnienie co Zamawiający miał na myśli pod w/w zapisem „warunków zabudowy”?

Odpowiedź

Na etapie uzyskania pozwolenia na wprowadzenie zmian w obiektach podstawowych kopalni właściwy organ nadzoru górniczego może nakazać przeprowadzenie ekspertyz technicznych koniecznych do rozpoczęcia realizacji projektu (wydania pozwolenia na rozpoczęcie wprowadzenia zmian). W takim przypadku Wykonawca będzie musiał zlecić na własny koszt przeprowadzenie takich ekspertyz.

Z-ca Przewodniczącego Komisji Przetargowej


Jolanta Pawełczak